

... est l'objectif du jeu suivant.

## Introduction par l'animateur

« Les vêtements que nous portons disent un peu quelque chose de nous. Quelqu'un d'extravagant s'habille avec des couleurs voyantes. En revanche, un timide revêt des habits passe-partout pour ne pas se faire remarquer. Ainsi, dans l'Évangile, les vêtements du Christ révèlent qui il est. »

## Le jeu

L'animateur étale les cartes sur une table :

- L'animateur donne la règle du jeu.

### RÈGLE DU JEU

- *L'un après l'autre, chaque enfant (ou en groupes de deux) tire une des 5 cartes Parole.*
- *Chaque enfant lit à haute voix le court extrait d'Évangile et cherche ensuite la carte Vêtement qui lui correspond.*
- *Il doit justifier cette correspondance.*

- Les enfants jouent.
- L'essentiel est bien de leur donner la parole à partir de la Parole.
- L'animateur situe l'extrait dans le texte d'Évangile et aide les enfants.

Ensemble, ils décrivent ce que ce vêtement dit de Jésus :

- la robe pourpre intégrale du Christ roi ;
- le linge du Christ Serviteur ;
- la tunique intacte du Christ triomphant ;
- le linceul du Christ mort ;
- le vêtement lumineux du Christ ressuscité.



## Appropriation

Sur son calendrier liturgique (*page Avril*), chaque enfant note quel vêtement du Christ il choisit et explique son choix.

# Les cartes de la Passion



le vêtement blanc lumineux



Points de repère

Il fut transfiguré devant eux ;  
son visage devient brillant  
comme le soleil,  
et ses vêtements, blancs  
comme la lumière

Mat, 17,2.



Points de repère



le tablier de service



Points de repère

Jésus se lève de table,  
quitte son vêtement,  
et prend un linge  
qu'il se noue à la ceinture

Jn 13, 4



Points de repère



le manteau de Pourpre



Points de repère

Les soldats lui tressèrent  
une couronne avec des épines  
et le revêtirent  
d'un manteau de pourpre

Jn 19,2



Points de repère



la tunique



Points de repère

Au pied de la croix  
restait la tunique de Jésus.  
C'était une tunique  
sans couture, tissée  
tout d'une pièce.

Jn 19,23.



Points de repère



le linceul



Points de repère

Simon-Pierre entre  
dans le tombeau  
et regarde  
le linceul resté là.

Jn 20,7.



Points de repère

**Points de repère**